게임의 준비

1

자신의 오시를 선택한 후, 캐릭터 피규어를 방송 텐션 0 위치에 놓고 메인 덱과 팬 덱을 보드에 배치합니다.

2

메인 덱에서 오시 카드, 성장 오시 카드, 시그니처 카드(뒷면), 데뷔방송 카드를 꺼내 보드에 배치합니다.



1·2단계 배치 완료

3

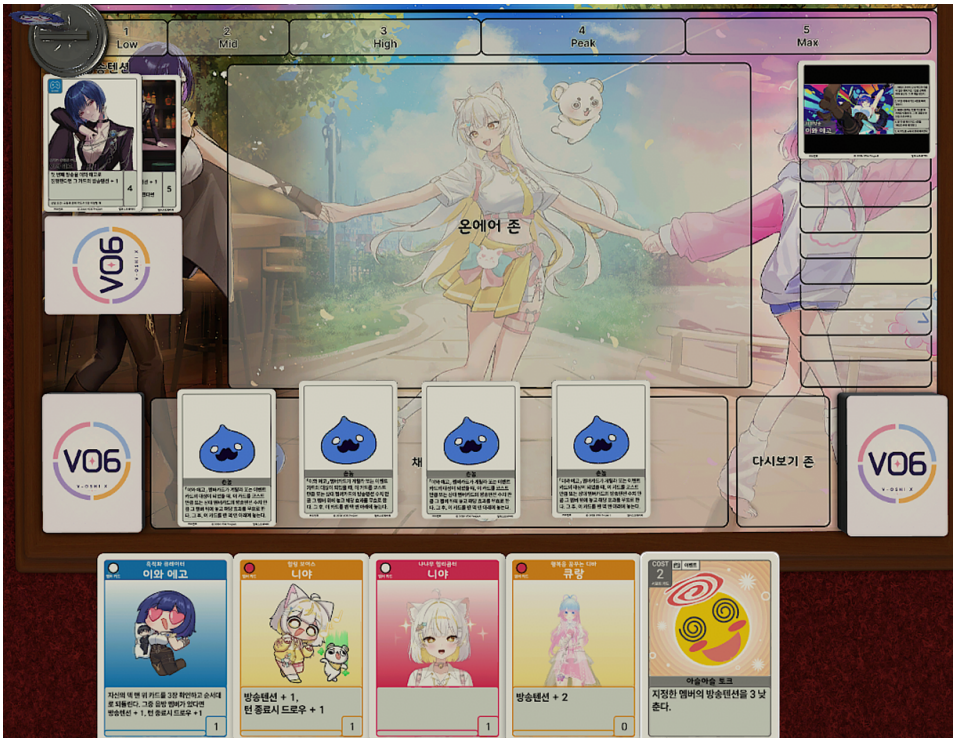
데뷔방송 카드의 효과를 처리합니다.

처리 결과

손 패: 총 5장
자신의 오시 카드와 이름이 같은 멤버 카드 1장 + 드로우한 카드 4장

채팅창: 팬 카드 4장

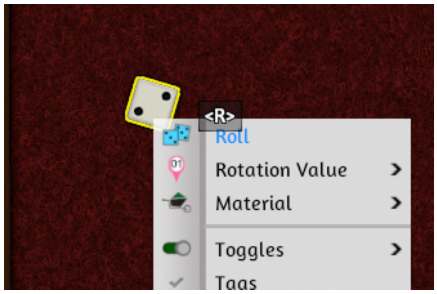
구독자 존: 데뷔방송 카드 배치



데뷔방송 효과 처리 후

4

상대와 공정한 방법으로 선후공을 정한 후, 선공 플레이어가 준비 페이즈를 시작합니다.

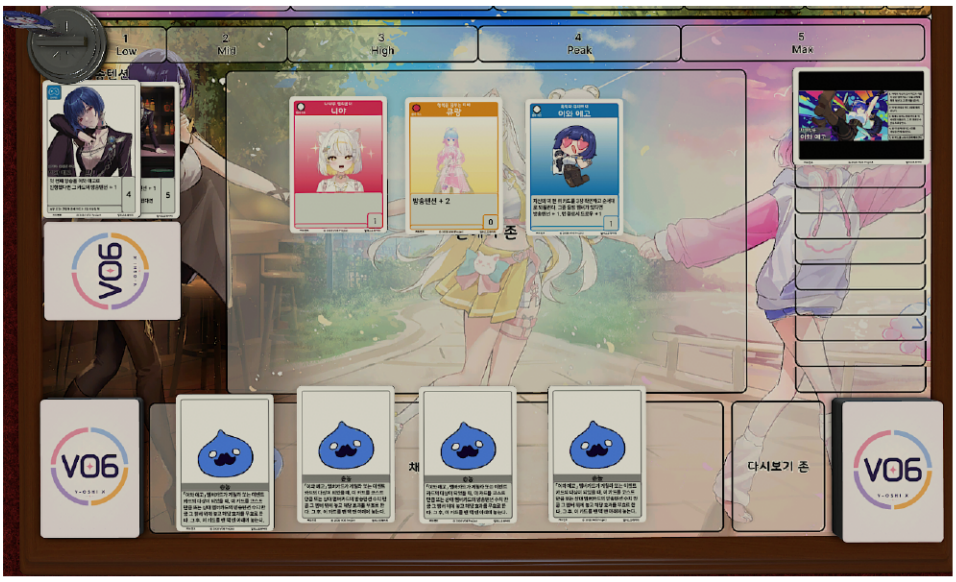


준비 페이즈

아래 행동을 자유롭게 할 수 있습니다.

1

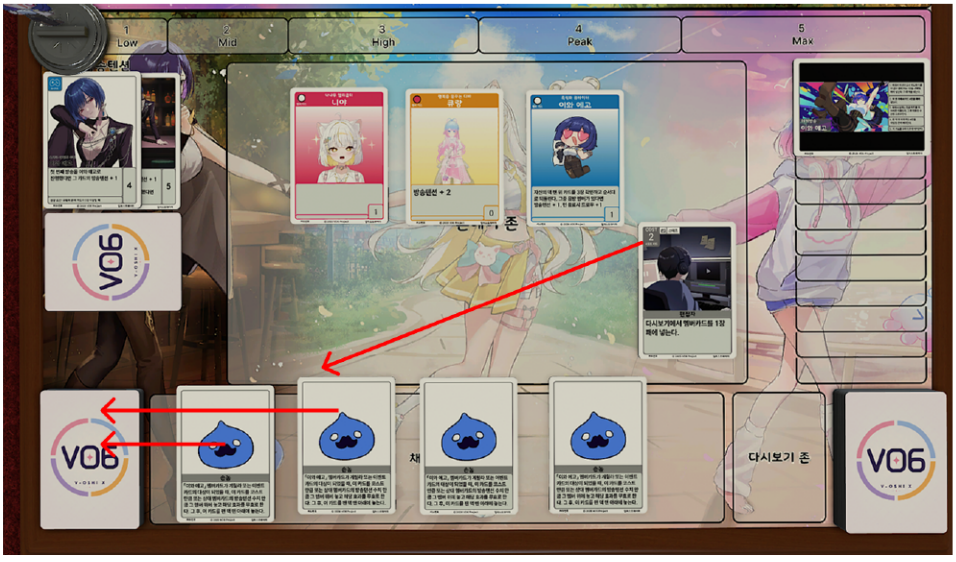
방송상한 수치만큼 멤버 카드를 배치할 수 있습니다.



멤버 카드 배치 예시

2

준비 페이즈에는 코스트를 지불할 수 있는 만큼 서포트 카드를 횟수 제한 없이 사용할 수 있습니다.



스태프 서포트 카드 사용 예시

코스트만큼 채팅창 존에 있는 팬 카드를 팬 덱 아래로 되돌립니다.

준비 페이즈

상대의 개입과 대응

3

자신이 방송 준비를 끝냈다고 선언하면, 상대는 준비 페이즈 마지막에 1번만 게릴라 방송을 진행할 멤버 카드 1장을 배치하거나 이벤트 서포트 카드 1장을 사용할 수 있습니다.

상대가 카드를 사용한다면, 자신이 배치한 멤버 카드 중 적용 대상을 선택하게 합니다. 상대는 선택한 멤버 카드의 맞은편에 해당 카드를 배치합니다.



상대의 개입과 자신의 대응

4

상대가 게릴라 방송이나 이벤트 서포트 카드를 사용했다면, 자신은 팬 카드 또는 이벤트 서포트 카드를 사용할 수 있습니다.

팬 카드로 대응할 때는 대상 멤버의 이름과 팬 카드에 적힌 이름이 일치해야 합니다.

방송 페이즈

아래 행동을 순서대로 진행합니다.

1

“방송 페이즈 시작 시”에 발동하는 효과를 먼저 처리합니다.
모든 처리가 끝나면 다음 단계로 진행합니다.

2

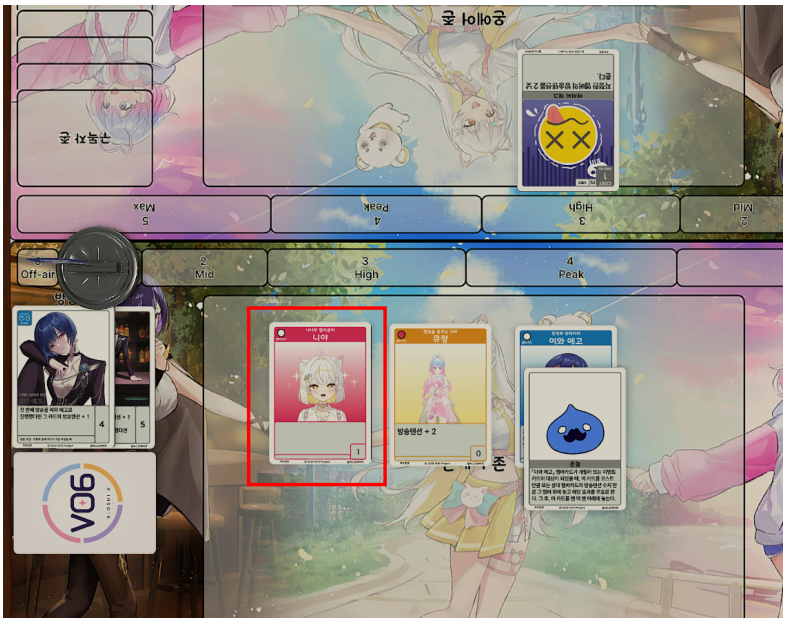
왼쪽에 배치된 카드부터 차례로 진행하며, 각 위치에서 다음 순서로 카드 효과를 적용합니다.

a. 자신의 팬 카드 또는 이벤트 서포트 카드

b. 상대의 멤버 카드 또는 이벤트 서포트 카드

c. 장비 서포트 카드

d. 멤버 카드



첫 번째 멤버 방송 진행

방송 페이즈

카드 효과 적용 예시

두 번째 멤버

첫 번째 멤버 다음으로, 두 번째 멤버 위치의 카드 효과를 적용합니다.



두 번째 멤버 방송 진행

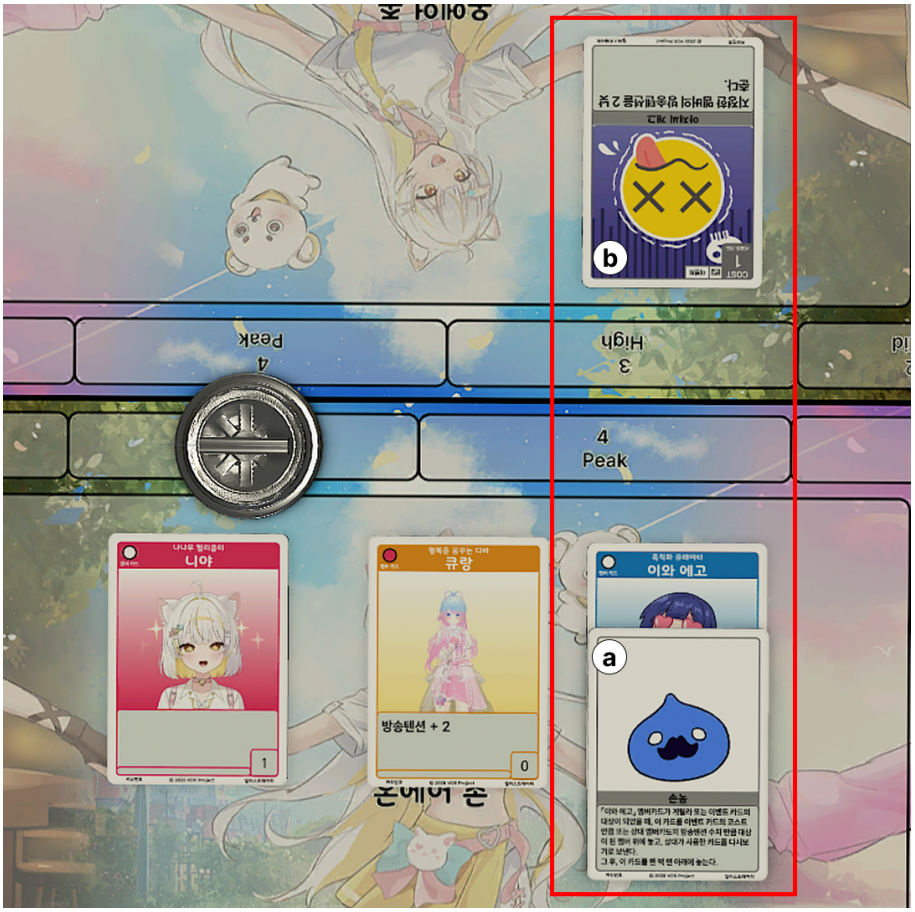
세 번째 멤버

a. 자신의 팬 카드 또는 이벤트 서포트 카드

b. 상대의 멤버 카드 또는 이벤트 서포트 카드

사진 속 처리 예시

상대가 이벤트 서포트 카드를 사용했지만, 해당 카드의 코스트만큼 팬 카드를 사용해 상대 카드를 다시보기로 보냈습니다. 따라서 상대 카드의 효과는 적용되지 않았습니다.



세 번째 멤버 방송 진행: a, b

방송 페이즈

카드 효과 적용 및 방송 텐션 반영

세 번째 멤버

c. 장비 서포트 카드

장비 서포트 카드를 사용했다면, 이 시점에 해당 카드의 효과를 적용합니다.



세 번째 멤버 방송 진행: c

세 번째 멤버

d. 멤버 카드

멤버 카드의 선행 방송 아이콘을 확인하고, 조건을 충족했다면 해당 멤버 카드의 효과를 적용합니다.



세 번째 멤버 방송 진행: d

3

적용된 방송 텐션에 맞춰 방송 텐션 마커를 이동합니다.

4

모든 멤버의 방송 처리와 방송 텐션 이동이 끝나면, '방송 페이즈 종료 시' 효과를 적용합니다.



'방송 페이즈 종료 시' 효과를 가진 카드 예시

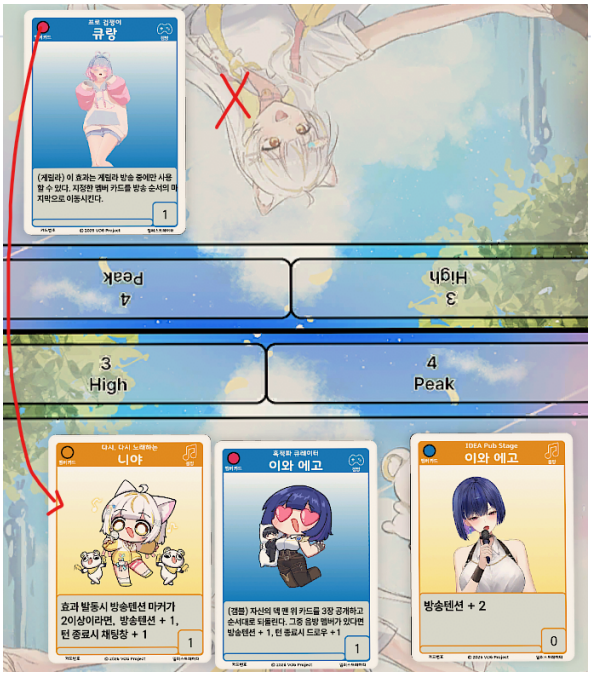
방송 페이즈

게릴라 방송 처리 예시



선행 방송 조건 충족

게릴라 멤버의 선행 방송 아이콘과 대상 멤버의 카테고리가 같습니다. 먼저 '게릴라 방송 시' 효과를 적용한 뒤, 대상 멤버의 방송텐션을 게릴라 멤버의 방송텐션만큼 낮춥니다.



선행 방송 조건 불충족

게릴라 멤버의 선행 방송 아이콘과 대상 멤버의 카테고리가 다릅니다. '게릴라 방송 시' 효과는 적용하지 않고, 대상 멤버의 방송텐션만 게릴라 멤버의 방송텐션만큼 낮춥니다.

선행 방송 아이콘이 없는 게릴라 멤버

조건 없이 '게릴라 방송 시' 효과를 적용합니다. 효과를 먼저 처리한 뒤 대상 멤버의 방송텐션을 낮춥니다.

1. 선행 방송 아이콘과 대상 멤버의 카테고리를 확인합니다.
2. 조건을 충족하거나 아이콘이 없다면 '게릴라 방송 시' 효과를 적용합니다.
3. 대상 멤버의 방송텐션을 게릴라 멤버의 방송텐션만큼 낮춥니다. 최솟값은 0입니다.

※ 게릴라 방송에서는 '게릴라 방송 시' 효과만 적용하며, 일반 멤버 효과는 적용하지 않습니다.

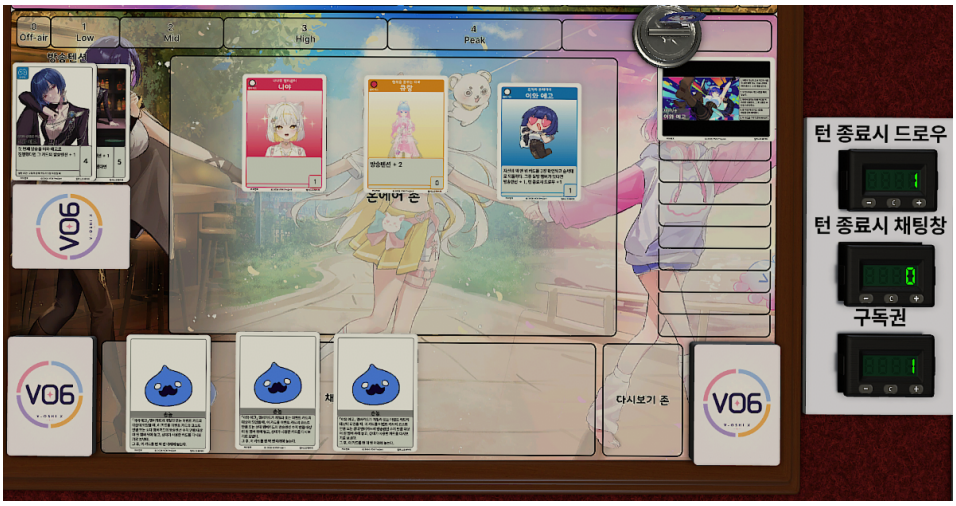
결산 페이즈

아래 행동을 순서대로 진행합니다.

1

방송 텐션이 5라면, 구독권 1개를 소모하여 채팅창의 팬 카드 1장을 구독자 존으로 이동합니다.
(구독권과 채팅창이 충분하다면 반복할 수 있습니다.)

오시 카드의 성장 조건을 달성했다면, 오시 카드를 성장시킵니다.



결산 전

2

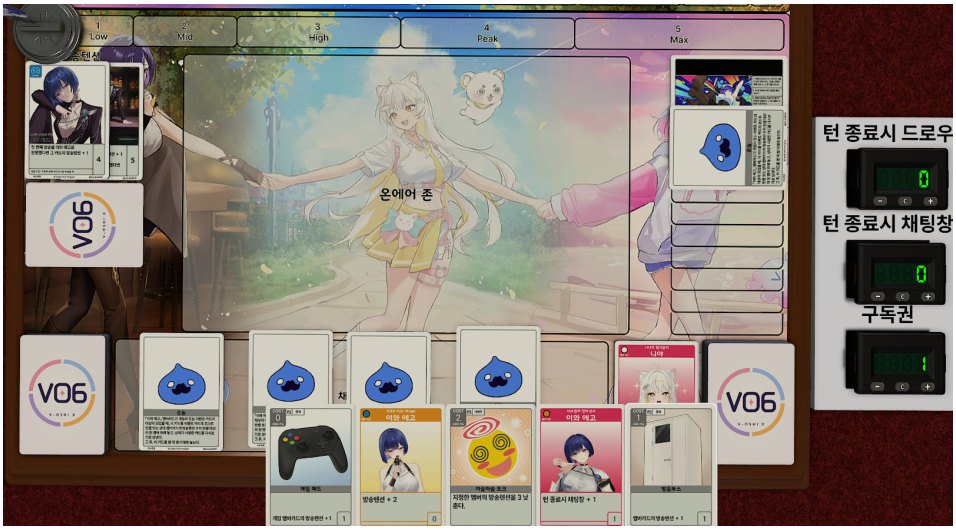
원하지 않는 패는 다시보기에 버릴 수 있습니다.
패와 채팅창의 카드 수가 각각 방송상한 수치보다 적다면, 부족한 만큼 보충합니다.

3

게임 중 추가된 드로우, 채팅창을 추가 보충합니다.

4

온에어 존에 있는 멤버, 서포트 카드를 다시보기로 보냅니다.



1~6단계 진행 후

5

방송 텐션을 0으로 내립니다.

6

남은 구독권을 모두 버리고, 구독권 1개를 얻습니다.

선공의 첫 번째 턴에만 후공 플레이어도 패와 채팅창을 보충합니다.

자신의 턴을 종료하고 상대의 턴을 진행합니다.